



Sporting Club Steinfort

Règlement Belgolux Finances

Tournoi Indoor pour les Jeunes

Chaussures

Seules les chaussures appropriées, **avec des semelles ne provoquant pas de rayures au sol**, sont admises.

Nombre de joueurs

Chaque équipe est composée de **10 joueurs** au maximum, sauf la catégorie **Bambini** qui pourra compter sur un groupe de **12 joueurs**.

Chaque match opposera des équipes de :

- **5 joueurs** pour les catégories **Pupilles, Poussins, Minimes et Scolaires**:
1 gardien et 4 joueurs de champ.
5 joueurs réservistes sont donc autorisés au maximum.
- **6 joueurs** pour la catégorie **Bambini**: 1 gardien et 5 joueurs de champ.
6 joueurs réservistes sont donc autorisés au maximum.

Durée du match

La durée de chaque match varie de 8 à 12 minutes suivant les catégories, et le nombre de matches à jouer.

Calcul des points

Le classement des équipes se fera par addition des points obtenus :

3 points pour 1 victoire,
1 point pour 1 égalité et
0 point pour une défaite.

En cas d'égalité, les critères suivants seront prépondérants :

1. La différence de buts,
2. le résultat de la confrontation directe.

En cas de stricte égalité, les équipes seront départagées par des séries de 3 tirs au but.

But marqué

Un but peut être marqué à partir de n'importe quelle position sur le terrain.

Un but ne peut pas être marqué directement sur dégagement à la main ou au pied du gardien.

Un but ne peut pas être marqué directement sur une rentrée de touche.

Coup d'envoi et reprise du jeu

Lors du coup d'envoi (début de match ou après un but marqué), tous les joueurs ne procédant pas au coup d'envoi doivent se tenir au moins à une distance de 3 mètres du ballon.

Lors du coup d'envoi (début de match ou après un but marqué), le ballon est considéré comme étant en jeu dès qu'il aura été botté vers l'avant. Lors de toute reprise du jeu, les adversaires doivent se tenir au minimum à une distance de 5 mètres du ballon.

Un ballon ayant touché le plafond sera considéré comme fautif et sera remis en jeu par l'adversaire sur base d'une rentrée en touche à hauteur de la sortie du ballon.

Toutes les reprises de jeu (lancer de but, coup franc, coup de coin, rentrée de touche) doivent se faire endéans les 4 secondes. Toute infraction à cette règle sera sanctionnée par un coup franc indirect en faveur de l'adversaire.

Coups francs

Les coups francs sont à considérer comme 'directs' ou 'indirects' suivant la nature de la faute commise et donc suivant l'interprétation de l'arbitre.

Les contacts entre les joueurs ne sont pas autorisés et seront sanctionnés d'un coup franc direct ou indirect.

Si un coup franc indirect est accordé dans la surface de réparation, le coup franc est exécuté depuis la ligne de réparation, et ce, au point le plus proche de l'endroit où a été commise l'infraction.

Penalty

Le point de penalty se trouve à 6 mètres de la ligne de but.

Le gardien doit rester sur sa ligne jusqu'à ce que le ballon ait été botté.

Rentrée de touche

Les rentrées de touche sont effectuées au pied.

Lors d'une rentrée de touche le ballon peut être passé au gardien, qui n'a pas le droit de le prendre en mains.

Fautes et comportement anti-sportif

Les tacles glissés sur l'adversaire sont interdits. Ils sont autorisés pour le gardien (dans sa surface de réparation uniquement) à condition que l'intervention ne soit pas intentionnellement dangereuse ou dénote un excès de combativité.

Les tacles glissés fautifs sont sanctionnés par un coup franc direct ou un penalty.

Un avertissement (équivalent du carton jaune) entraînera automatiquement une expulsion temporaire de 2 minutes.

Un joueur expulsé temporairement ne peut pas être remplacé avant l'expiration des 2 minutes sauf si un but a été marqué par l'équipe en supériorité numérique. Dans ce cas, le remplacement devra être autorisé par l'arbitre.

2 expulsions temporaires pendant un même match ou une expulsion définitive (équivalent du carton rouge) signifient une exclusion définitive du tournoi.

Gardiens

Dans le cadre de notre tournoi, **lors d'une remise en jeu du ballon suite à une sortie de but, le gardien des catégories BAMBINI et PUPILLES est autorisé à dégager le ballon au pied** d'un point quelconque de la surface de réparation sans pour autant dépasser la ligne médiane.

Le gardien des Autres Catégories est autorisé à dégager le ballon à la main seulement, mais pas au-delà de la ligne médiane. Pour ces catégories, tout dégagement au pied sera sanctionné par un coup franc indirect.

Le gardien peut néanmoins déposer la balle à terre. Dans ce cas, il ne sera plus autorisé à la reprendre dans les mains. Il sera considéré comme un joueur de champ 'normal' et donc soumis aux mêmes règles. Il est ainsi notamment autorisé à envoyer le ballon au-delà de la ligne médiane.

Les joueurs de l'équipe adverse doivent se tenir en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.

Si le dégagement du ballon n'est pas exécuté dans les 4 secondes à compter de l'instant où le gardien prend possession du ballon, un coup franc indirect sera accordé à l'équipe adverse. Ce coup franc doit être exécuté depuis la ligne de réparation la plus proche possible d'où la faute a été commise.

Les passes en retrait d'un équipier vers son gardien sont autorisées. Toutefois, le gardien ne pourra saisir à la main que les ballons renvoyés de la tête ou de la poitrine. Toute autre forme de passe en retrait devra être renvoyée au pied par le gardien (même au-delà de la ligne médiane). Toute infraction à cette règle sera sanctionnée par un coup franc indirect.

Pour plus de détails, la brochure et les programmes, visitez notre site internet

www.scsteinfort.lu